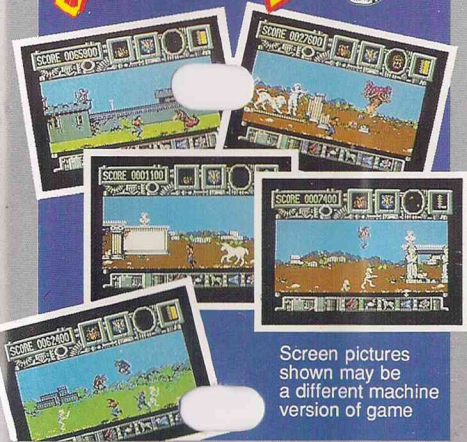


HYSTERIA



Screen pictures shown may be a different machine version of game



ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRAC
WEST YORKSHIRE WF8 2LN

TELEX 557994 RR DIST G
FAX. 0977 790243

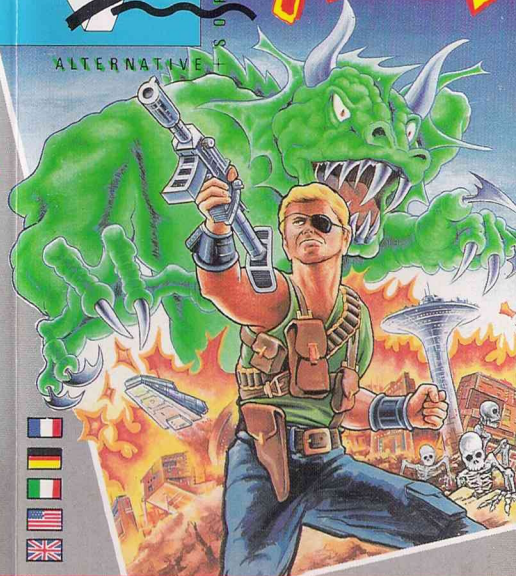
A99900



ALTERNATIVE SOFTWARE

HYSTERIA

HYSTERIA



HYSTERIA



Loading instructions:-

Hit SHIFT & RUN/STOP keys together.

HYSTERIA

The future depends on you changing the past.

As sole survivor of the once elite 'time corps' you have been chosen by the federation of law and order to thwart an evil conspiracy.

You are to be transported by molecular disruption to combat the enemy as it leaps closer.

The locals are not keen on time warriors and evil monsters popping up out of nowhere and they get upset.

Luckily you are carrying an energy conversion kit which, if used correctly, changes ordinary objects into a powerful array of stunningly useful mega-utilities, be careful some only last a short while.

Destroying certain hostile characters and objects may leave behind a clue as to the identity of one of the conspirators which must be collected, once exposed the entity will be forced to make an appearance in that time zone in order to destroy you and the evidence, you must weaken the monstrosity and force it to retreat from whence it came and continue your task in another era.

PLAYING THE GAME

You only have a limited energy supply which is depleted each time you are hit, but is restored on each level. Use your shield with care.

Collect lemons or worms by walking or flying over them, this will enable you to select a different weapon if you so desire. To activate the current weapon type (indicated by an arrow above the icons) pull down and press fire. The icon will then flash, you may have a certain combination of different weapons (but some cancel each other out).

If 'fly' has been selected you may take-off by first pulling down and then pushing up.

When you have collected all the pieces and the face has been completed then the Primeval Entity will appear and you will have to destroy him by continuously firing whatever weapons are at your command. Once destroyed you will be transported to the next time period.

GOOD LUCK. TIME WAITS FOR NO ONE!

KEYS:

Joystick only.

© Alternative Software Limited 1989.

PROGRAMMERS - If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties!!

SEND TO:

ALTERNATIVE SOFTWARE
Units 3-6 Baileygate Industrial Estate,
Ponterfract, West Yorkshire.

We will acknowledge receipt of your programme same day.

Instructions de chargement:

Appuyer simultanément sur <SHIFT> & <RUN/STOP>.

HYSTERIA

Vous devez changer le passé: le futur en dépend.

En tant que seul survivant de l'ex-équipe d'élite 'le Corps du Temps', vous avez été choisi par la fédération du maintien de l'ordre pour déjouer une conspiration.

Vous allez être transporté par dislocation moléculaire pour combattre l'ennemi qui s'approche à grands pas.

Les indigènes ne sont pas emballés pas les guerriers du temps et les montres malintentionnés surgissant de nulle part, et ils s'énervent.

Heureusement, vous portez un kit de conversion de l'énergie qui, s'il est utilisé correctement, change les objets ordinaires en une puissante panoplie de mégapouvoirs renversants. Attention! Certaines ne durent que peu de temps.

Il se peut que la destruction de certains personnages et objets hostiles révèle un indice sur l'identité de l'un des conspirateurs, qui doit être recueilli. Une fois démasqué, l'être sera obligé de se montrer dans la période où vous vous trouvez, afin de vous détruire, vous et votre évidence. Vous devez affaiblir le monstre et le forcer à battre en retraite et à retourner d'où il vient, puis continuer votre tâche à une autre époque.

POUR JOUER

Votre réserve d'énergie est limitée, et diminue chaque fois que vous êtes touché, mais elle est reconstituée à chaque niveau. Prenez donc garde de bien utiliser votre bouclier.

Recueillez les citrons ou les vers en marchant par-dessus ou en les survolant, ce qui vous permettra de choisir une arme différente si vous le désirez. Pour activer le type d'armes en cours (indiqué par une flèche au-dessus des symboles), tirez la manette et faites feu. Le symbole se mettra à clignoter. Vous pouvez avoir certaines armes différentes ensemble (mais d'autres s'annulent les unes les autres).

Si 'fly' (voler) a été sélectionné, vous pouvez décoller en tirant tout d'abord la manette, puis en la poussant.

Quand vous aurez rassemblé toutes les pièces et que le visage sera complet, l'Etre Préhistorique apparaîtra, et vous devrez le détruire en faisant feu continuellement, quelles que soient les armes à votre disposition. Une fois détruit, vous serez transporté à l'époque suivante.

BONNE CHANCE! LE TEMPS N'ATTEND PERSONNE!

TOUCHES

Manette de jeux uniquement.

Ladeanleitungen:

SHIFT & RUN/STOP Tasten zusammen anschlagen.

HYSTERIE

Die Zukunft hängt von Deiner Veränderung der Vergangenheit ab.

Als einziger Überlebender des einstigen 'Zeit-Elitekorps' wurdest Du vom Bund für Recht und Ordnung zur Verhinderung einer üblen Verschwörung ausgewählt. Du sollst durch molekulare Störung befördert werden, um gegen den näher springenden Feind zu kämpfen.

Die Einwohner mögen Zeit-Krieger und aus dem Nichts auftauchende böse Monster nicht besonders und regen sich darüber auf.

Glücklicherweise tragt Du eine Energieumwandlungsausrüstung, die bei korrekter Anwendung gewöhnliche Gegenstände in eine Reihe von wirkungsvollen und nützlichen Mega-Einrichtungen verwandelt. Aber sei vorsichtig,.....einige sind nur kurze Zeit wirksam.

Die Zerstörung bestimmter feindlicher Figuren und Gegenstände kann einen Anhaltspunkt in bezug auf die Identität einer der Verschwörer geben; dieser muß gesammelt werden. Sobald das Wesen entlarvt ist, wird es gezwungen, in dieser Zeitzone zu erscheinen, um dich und das Beweisstück zu zerstören. Du mußt das Ungerneuer schwächen und Deine Aufgabe in einer anderen Ära fortsetzen.

SO SPIELT MAN DAS SPIEL

Du hast nur einen begrenzten Energievorrat, der jedesmal, wenn Du getroffen wirst, verringert aber auf jeder Ebene wiederhergestellt wird. Gebrauche Dein Schild mit Vorsicht. Sammle Zitronen oder Würmer, indem Du über sie läufst oder fliegst. Dies wird Dir ermöglichen, eine andere Waffe zu wählen, falls Du dies wünschst. Zur Aktivierung des gegenwärtigen Waffentyps Joystick (siehe Pfeil über den Bildern) herunterziehen und 'fire' drücken. Das Bild wird dann aufblinken. Du kannst eine bestimmte Kombination verschiedener Waffen haben (einige schließen sich jedoch gegenseitig aus). Wenn 'fly' gewählt wurde, kannst Du, indem Du den Joystick zuerst herunterziehst und dann hochdrückst, starten.

Nachdem Du alle Teile gesammelt hast und das Gesicht vervollständigt wurde, wird das Urzeitliche Wesen erscheinen, und du wirst es durch ständiges Abfeuern von beleibigen, Dir gerade zur Verfügung stehenden Waffen vernichten müssen. Sobald dieses Wesen zerstört ist, wirst Du in die nächste Zeit befördert.

VIEL GLÜCK. DIE ZEIT WARTET AUF NIEMANDEN!

TASTEN:

Nur Joystick.

Istruzioni di Carico

Prendere assieme i tasti SHIFT & RUN/STOP

HYSTERIA

Il Futuro dipende dalla tua capacità di cambiare il passato.

Come solo superstite del fior fiore della società di una volta, il 'time corps', sei stato scelto dalla federazione dell'ordinamento giuridico allo scopo di impedire una diabolica cospirazione. Sarai trasportato da una separazione molecolare per combattere il nemico che si slancia in prossimità.

La gente locale non gradisce molto i guerrieri del tempo e i mostri diabolici che spuntano dal nulla: tutto ciò li sconvolge.

Fortunatamente sei in possesso di un corredo per la conversione di energia che, se usato correttamente, cambia oggetti normali in una serie potente di meravigliosi mega-oggetti utili; attenzione però.....alcuni di questi oggetti ostili durano solo per breve tempo.

La distruzione di certi tipi e oggetti può lasciare un indizio dell'identità di uno dei cospiratori, che deve essere raccolto; una volta esposta, l'entità sarà obbligata ad apparire in quella determinata zona del tempo, allo scopo di distruggere te e la testimonianza; bisogna che tu indebolisca il mostro e che lo obblighi a ritirarsi dal suo luogo di provenienza e nello stesso tempo continuare il tuo dovere in un'altra epoca.

GIOCARE AL GIOCO

Hai solo un rifornimento limitato di energia, che si esaurisce ogni qualvolta che sei colpito, ma che si rinvigorisce su ogni livello. Usa il tuo scudo con cura.

Raccogli limoni o vermi camminando o volando sopra di questi; ciò ti permetterà di selezionare, se lo desideri, un'arma differente. Per attivare il corrente tipo di arma (indicato da una freccia sopra le icone) premi 'fire'. La icona allora lampeggia e ti sarà possibile avere una certa combinazione di armi differenti (ma alcune si annullano a vicenda).

Se hai selezionato 'fly' allora ti sarà possibile decollare spingendo prima in giù e poi in su. Quando avrai raccolto tutti i pezzi e il volto è stato completato allora l'entità 'Primordiale apparirà' e tu dovrai distruggerla con qualsiasi arma a tua disposizione. Una volta distrutta sarai trasportato nel prossimo periodo di tempo.

BUENA FORTUNA. IL TEMPO NON ASPETTA NESSUNO!

TASTI:

Solamente lo joystick.

